

创世记系列一：从伊甸园到巴别塔

第一时段：Welcome 欢迎你来 (15 分钟)

设计互动性游戏，圣经游戏，观看视频等，目的是让大家可以打破沉闷的气氛，有一个愉快的心情开始。

第二时段：Worship 敬拜赞美 (20 分钟)

以事先预备好的诗歌，带领大家来到主的宝座前敬拜祂、求圣灵在小组运行，带领小组的每一个人和聚会。

在敬拜的同时，小组长可以带领大家同声开口为教会的事项祷告。

(组员个人的需要请在第四个时段分享和祷告)

1. 为小组聚会祷告
2. 为教会服事祷告
3. 为教会所支持的宣教机构和宣教士祷告
4. (可以追加所需要的内容)

敬拜前后，介绍新朋友 (控制时间，确保每一个人发言)

第三时段：Word 话语分享 (45 分钟)

本周主题：巴别塔

经文：创十 1~ 十一 9

背诵经文：于是，耶和华使他们从那里分散到整个大地上，他们就停止了建造那座城。(创十一 8)

自由讨论：世界上为什么有这么多个国家和语言？

一. 阅读创世记十章 1~ 32 节

本章可以分为三个段落，每一个段落都记载了诺亚的后代，与之前的记载不同的是：闪，含，雅弗的顺序反过来：雅弗，含，闪。经文分别记载了他们各自的家谱。每一段的家谱结语都是：“XXX 的子孙，各有多个家族，各有自己的语言，在各自的土地、各自的国家。”

在 32 节经文做了一个总结：诺亚的子孙建立了不同的国家和语言，并分散在地上。

从诺亚出方舟之后，神赐予诺亚的命令是要“生养众多，遍满全地”，结果来看，诺亚的后代确实达成了神的命令。

问题讨论：如果圣经记载的是家谱，这意味着什么？

自由讨论：这些名字的记载对非犹太人有什么意义？

二. 阅读创世记十一章 1~ 9 节

诺亚的后裔最终分散到全地，符合神所说的“生养众多，遍满全地”。但是分散的原因不是因为他们遵行神的旨意。反而，他们要对抗神的旨意：“来！我们为我们自己建一座城和一座塔，塔顶要通天。我们要为我们自己扬名，免得我们分散在整个大地上。”这是圣经第三次记载人类违背神的命令，神的干预让人类分散全地，神干预的方式是“变乱人类的语言”。

综合十章和十一章的记载，第十章是记载诺亚的后代已经分散全地的结果，第十一章 1-9 节是记载诺亚后代分散全地的原因。

开放性讨论：人类为什么常常会对抗神的旨意？

巴别塔事件总结：

- 人类不要分散，表明他们其实是知道神的旨意
- 城市名字是巴别，建立高塔通天，是要宣扬人的名
- 神要亲自下来观看，表示这座塔远远无法达到通天
- 神使人类分散，而不是人类自己要分散

问题讨论：如果人类聚集容易导致犯罪，那么分散就不犯罪了吗？

自由讨论：现在人类是不是也在造“巴别塔”？举例说明。

应用讨论：

1. 现在有 AI 翻译了，语言障碍越来越小，是好事吗？
2. 我们会记得自己祖辈的事迹吗？
3. 我们如何传达神的旨意给我们的下一代？
4. 以前的人都“生养众多”，在今天的社会中，我们要如何实践神的这个旨意？

(可以依据小组的实际状况设计其他的问题。)

从讨论中，思想如何在生活中应用神的话，可以简短分享个人见证

(注意控制时间，让每一个组员都可以发表自己的感受，不做任何评判性的讨论)

第四时段：Work 祷告服事 (10 分钟)：

为彼此的需要祷告，并且彼此感谢分享的内容