

创世记系列一：从伊甸园到巴别塔

第一时段：Welcome 欢迎你来 (15 分钟)

设计互动性游戏，圣经游戏，观看视频等，目的是让大家可以打破沉闷的气氛，有一个愉快的心情开始。

第二时段：Worship 敬拜赞美 (20 分钟)

以事先预备好的诗歌，带领大家来到主的宝座前敬拜祂、求圣灵在小组运行，带领小组的每一个人和聚会。

在敬拜的同时，小组长可以带领大家同声开口为教会的事项祷告。

(组员个人的需要请在第四个时段分享和祷告)

1. 为小组聚会祷告
2. 为教会服事祷告
3. 为教会所支持的宣教机构和宣教士祷告
4. (可以追加所需要的内容)

敬拜前后，介绍新朋友 (控制时间，确保每一个人发言)

第三时段：Word 话语分享 (45 分钟)

本周主题：罪进入了世界

经文：创三 1~24

背诵经文：「女人看那棵树的果子是很好的食物，可以满足眼睛的欲望，又喜爱它能使人聪慧，就拿那棵树的果子吃了；也给了与她在一起

的丈夫，他就吃了。他们两人的眼睛就开了，知道自己赤身露体，于是拿无花果树的叶子编起来，做成围腰给自己遮羞。」 (创三 6-7)

前言：

创世记第一、二章记载的是完全的美好，人类作为神的代表，要管理神所造的一切。并且，神的祝福与他们同在，这是一切美好的开始。

自由讨论：我们都希望美好的事物可以永存，为什么有这样的渴望？

一. 阅读创世记三章 1~7 节

在伊甸园中发生了一个事件，亚当和夏娃吃了神所吩咐不可以吃的果子，让我们来看这个事件是如何发生的：

1. 伊甸园中有一个受造物，狡猾的蛇
2. 蛇首先对女人说话，挑战人类对神的顺服度
3. 女人相信了蛇所说的，吃了分别善恶树的果子
4. 亚当也吃了女人给他的果子 (亚当就在女人身边)
5. 他们发现自己的赤身露体是羞耻的

蛇是动物，不可能比人类更聪明，因为亚当为所有的动物起名字，管理它们，这里的蛇是比喻堕落的天使“撒旦”，或者是撒旦借着蛇和夏娃说话，牠的目的就是让人类怀疑神，是借着神唯一的禁令来挑战人类。

问题讨论 1：女人是如何判断蛇所说的话的真假？

问题讨论 2：亚当当时就在女人的身边，为什么不阻止？

问题讨论 3：蛇的话是真的还是假的？真在哪里？假又在哪里？

问题讨论 4：亚当夏娃为什么会认为赤身露体是羞耻？

(参考创世记二章 25)

二. 阅读创世记三章 8~13 节

亚当和夏娃吃了分别善恶树的果子之后，开始躲避神，害怕神。并且在回答神的询问时，都在为自己的行为作辩护，与最初受造的时候完全不同了。亚当的回答，将责任推卸给“神给他的那个女人”，而女人的回答，则是把责任推卸给“蛇”，同时女人也表示她已经知道蛇是在诱骗她。

问题讨论 1：神为什么要呼唤亚当，难道神不知道亚当做的事情吗？

问题讨论 2：神为什么不问蛇“为什么这样做”？

问题讨论 3：亚当对女人的态度改变了，他称夏娃为“那个女人”，是因为他认为夏娃也在欺骗他吗？

观察思考：这段经文中，神与人的关系，人与人的关系发生了什么样的改变？

三. 阅读创世记三章 14~19 节

神对蛇、女人和亚当分别作出了审判，审判的顺序是按照犯罪的先后顺序而进行的，对比先前神询问人类时的顺序：从亚当到女人，正好相反。这表示亚当作为领袖有首要的责任，“听从妻子的话”成为他犯罪的原因；女人作为帮助者，犯罪在先，“听信蛇的话”是她犯罪的原因。而人类犯罪的根本原因都是“不听从神的话”。

问题讨论 1：神对人类的责罚是不是太严厉了，为什么？

问题讨论 2：神说过“你吃的日子必定死！”蛇说“一定不死”，结果人类似乎并没有死，您如何理解？

问题讨论 3：神提到夫妻的关系是“恋慕和管辖”，这如何理解？

问题讨论 4：神说女人和蛇之间的仇恨，将由女人的后裔来解决？神为什么不在当时就彻底解决？

四. 阅读创世记三章 20~24 节

人类被赶出伊甸园，神不允许他们再去吃生命树的果子，不让他们永远活着，看起来好像是惩罚，实际上是一个保护，因为罪已经从人类的生命中产生了，不能让人类永远活在罪的辖制里面。把他们赶出去，是为了要等候“女人后裔”的到来。

问题讨论：神为人类做了“皮衣”，这意味着发生了什么？

挑战思考：如果伊甸园是一个真实存在的地方，为什么现在找不到？

应用讨论：

1. 从人类始祖的犯罪过程中，我们是否能够看出如何才能避免“罪”？
2. 为什么完美的人类会犯罪？那么还是完美的人类吗？
3. 亚当夏娃都失败了，我们是否也注定会失败？
4. 神既然知道人类有失败的可能，仍然选择造人，这不是很矛盾吗？

(可以依据小组的实际状况设计其他的问题。)

从讨论中，思想如何在生活中应用神的话，可以简短分享个人见证

(注意控制时间，让每一个组员都可以发表自己的感受，不做任何评判性的讨论)

第四时段：Work 祷告服事 (10 分钟)：

为彼此的需要祷告，并且彼此感谢分享的内容